

Perfil de Personagem: Protagonista

- **Nome:** Kola
- **Altura:** 185cm
- **Peso:** 85kg
- **Idade na História:** 40 anos.
- **Local de Nascimento:** O protagonista nasceu em uma vila mais humilde do que a apresentada na história.
- **Cor, Comprimento e Estilo do Cabelo:** A personagem tem cabelos negros compridos (até metade das costas), estilizados em tranças. Ele também usa barba cheia.
- **Raça/Nacionalidade:** O protagonista tem fenótipo negro e a sua nacionalidade é a mesma filha, algo como “seguidores da divindade da vida”.
- **Sotaque (inclui voz, estilo da fala, gírias, frases ou palavras que são sua marca registrada):** O protagonista fala de forma ligeiramente mais formal do que a média.
- **Religião:** O protagonista venera a divindade da vida, porém sua crença é mais cultural do que religiosa.
- **Estado Civil:** Viúvo.
- **Cicatrizes ou outros atributos físicos notáveis:** O protagonista tem marcas em seu corpo que mostram a grande energia que flui dentro dele, deixando aparente a sua relação especial com a mesma.
- **Desvantagens (emocionais, mentais, físicas):** O protagonista ainda sente o impacto emocional da perda de sua esposa, que faleceu durante o parto da filha 6 anos atrás. Como consequência, ele sente muito medo de perder alguém importante em sua vida novamente e apresenta comportamento “protetor” em excesso.
- **Atlético? Inativo? Saúde Geral:** Apesar de não sentir mais nenhum desejo de lutar, a personagem manteve o seu corpo saudável através de exercícios e sua aparência física lhe confere uma impressão mais jovial.
- **Estilo de Roupas que Usa:** O protagonista faz questão de usar as roupas tradicionais de sua tribo, um manto branco com detalhes em azul.
- **Cores Favoritas:** Devido à sua intensa relação com a energia que permeia todo o universo da narrativa, a cor favorita do protagonista é o azul característico da mesma.

- **Como o personagem se sente sobre sua aparência?** O personagem sente orgulho em manter grande parte de seu porte físico mesmo após o nascimento de sua filha.
- **Irmãos/Irmãs:** Filho único.
- **Relação com os pais:** Os pais fazem parte de um passado que a personagem abandonou faz tempo, e por tanto não se relaciona mais com eles.
- **Memórias da Infância:** No geral, o protagonista não gosta de lembrar de sua infância pois, em sua vila de nascimento, a qualidade de vida era muito precária. Ele faz questão de garantir que a sua filha não passe pelo mesmo.
- **Formação Educacional (astuto/manhoso/safo? Formal/educado? Ele/ela lê?):** O protagonista, por ter focado intensamente em seu treino, sacrificou em boa parte sua educação. Ele domina a linguagem com propriedade e fala de maneira ligeiramente formal, porém isso é um reflexo de sua natureza astuta e não por um interesse específico pela formalidade. Não é uma personagem culta.
- **Experiência Profissional:** Conhecido por todos como um nobre guerreiro, o protagonista participou e se destacou em batalhas importantes quando mais jovem.
- **Ocupação:** Após o nascimento de sua filha, o protagonista não sente mais vontade de lutar e investe a maior parte de seu tempo na criação dela.
- **Onde o personagem mora agora? Descreva sua casa (sua atmosfera física e emocional):** O protagonista mora onde sempre quis, e onde considera ser o lugar ideal para a criação de sua filha.
- **Asseado ou Desarrumado?** O protagonista é asseado, principalmente quando se trata da aparência de sua filha.
- **Amigos e Amigas:** O protagonista tem muitos amigos, principalmente por conta do seu passado. Agora que ele está em uma nova fase da vida, essas amizades assumiram um papel mais secundário.
- **Bichos de Estimação?** Em parte por conta de sua relação com a energia, o protagonista adora animais. Ele e a filha interagem com animais frequentemente, porém não cuidam de algum animal em específico dentro de casa pois, naquele contexto sociocultural, é senso comum que os animais devem permanecer livres.
- **Inimigos? Por quê?** Apesar de não ser visto como inimigo por muita gente, o protagonista sente inimizade pela cultura da divindade da Morte como um todo.
- **Sua Natureza Básica:** A personagem é corajosa.
- **Traços de Personalidade (tímido, extrovertido, dominador, capacho, honesto, bondoso, tem senso de humor):** O

protagonista é caridoso, corajoso, honesto e bondoso. Por conta de seu tempo como guerreiro, ele perdeu um pouco de sua natureza empática, desenvolvendo uma personalidade mais instável.

- **Traço mais forte:** Coragem.
- **Traço mais fraco:** Paciência.
- **O que o personagem teme?** Perder, novamente, aqueles que ama.
- **Do que o personagem se orgulha?** De seu passado e de sua forma física.
- **Do que o personagem se envergonha?** O personagem se sente impotente com relação a morte de sua esposa, e evita tocar no assunto ao máximo.
- **Visão da Vida (otimista, pessimista, cínico, idealista):** O protagonista é otimista e, principalmente, idealista. Em boa parte por conta de seu passado, sua opinião é a de que, frequentemente, os fins podem justificar os meios.
- **Ambições:** O protagonista deseja envelhecer com saúde e, principalmente, ver a sua filha crescer e aprender a usufruir do enorme potencial decorrente do Soul Link.
- **Visão sobre política:** Ele acredita que os fins, na maior parte das vezes, justificam os meios. Por ser uma pessoa simbólica dentro dos que cultuam a divindade da vida e por conta do falecimento da esposa, ele nutre uma relação de antipatia e quase ódio pela divindade da Morte e pela cultura que a rodeia, pois não entende a real importância dela.
- **Como o personagem se vê?** Como um pai de sorte, protagonista de seu passado e de sua vida.
- **Como o personagem é visto pelos outros?** Como um herói, um exemplo a ser seguido, um homem de fibra e coragem e um pai dedicado.
- **Você gosta desse personagem? Por que sim ou por que não?** Eu sinto que, como protagonista, ele apresenta diversas características que me permitem gostar dele e, acima disso, me identificar com seus excessos e suas falhas.
- **Os jogadores irão gostar ou desgostar dele?** O gosto do jogador por essa personagem é essencial para que a catarse aconteça. Devido as características supramencionadas, acredito que os jogadores irão gostar e se identificar com ele.
- **Coisa mais importante a saber sobre esse personagem:** Que ele é um pai amoroso e dedicado.
- **Problema Atual:** “Morte” de sua filha.
- **Como irá piorar:** Catástrofe, realização da profecia.
- **Qual é o objetivo do personagem na história?** Gerar empatia e identificação para que a catarse aconteça.

- **Que traços de personalidade irão ajudar ou atrapalhar o personagem a atingir seu objetivo?** Sua natureza esforçada e bondosa e suas falhas humanas serão as características protagonistas em sua personalidade que permitirão que a catarse aconteça.
- **O que faz o personagem diferir de personagens similares?** O personagem tem falhas críveis e visíveis, o que o tornará, diferentemente de tantos outros personagens, expostamente humano.
- **Por que os jogadores irão se lembrar vividamente desse personagem?** Os jogadores lembrarão dessa personagem pois se colocarão no lugar dela, e sentirão um tremendo pesar com o trágico destino que a aguarda.