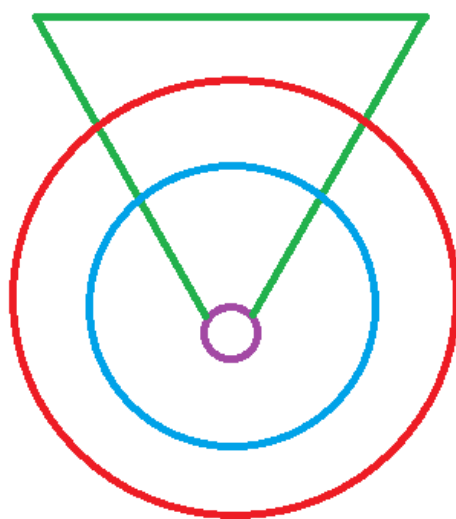
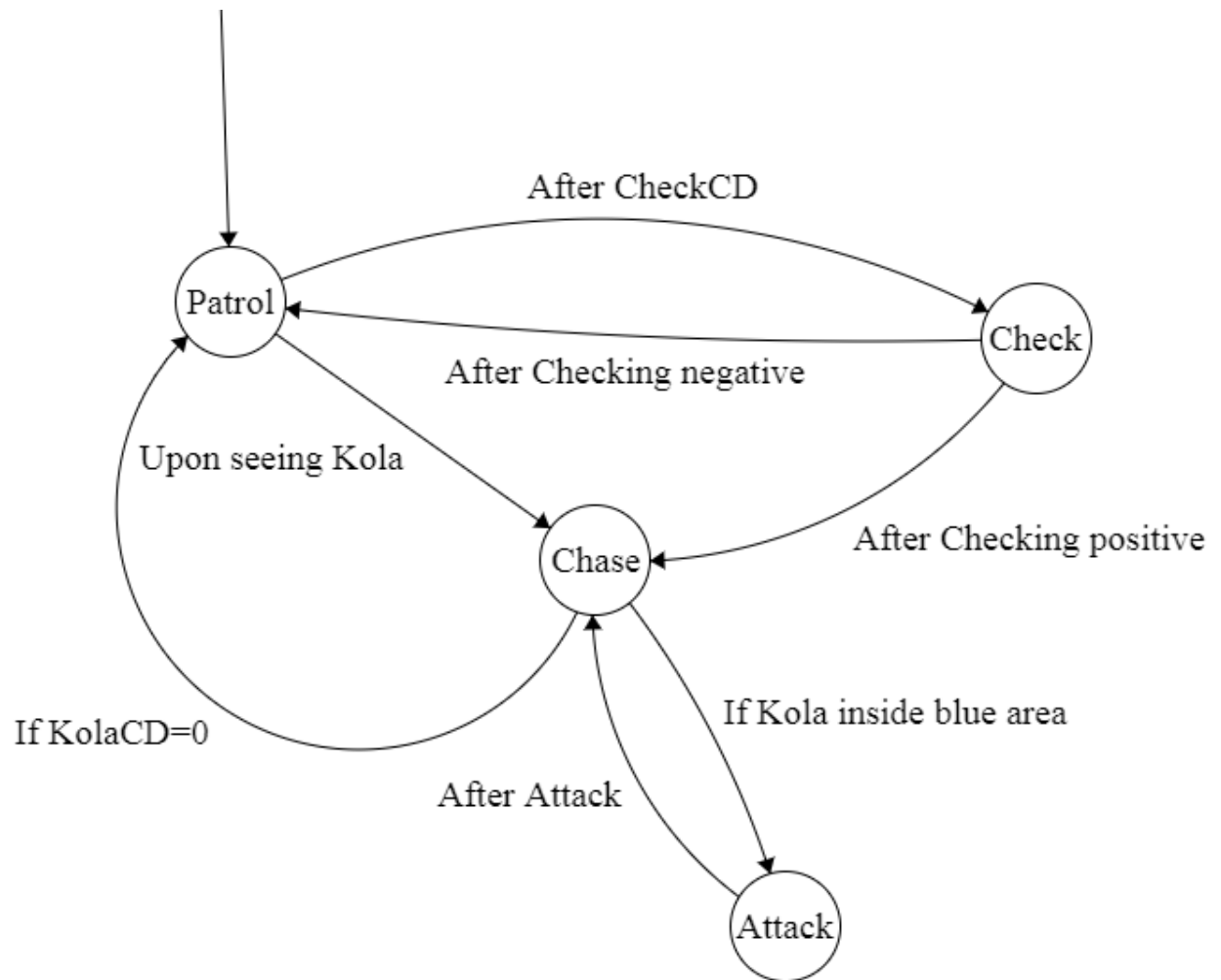


Funcionamento do Pavão (NPC)



○ = Pavão

▽ = Área de visão do Pavão. Quando o pavão checa, essa área é projetada em suas costas.

○ = Área onde a presença de Kola, caso seja/esteja percebido, ativará o ataque do Pavão.

○ = Alcance do ataque do Pavão.

Descrição do funcionamento:

O pavão irá patrulhar os waypoints que lhe foram assignados. Caso o caminho não seja um *loop*, ele irá virar 180° ao chegar no último waypoint e depois fará o caminho de volta ao primeiro waypoint.

Quando o pavão patrulhar por x segundos (CheckCD, no FSM acima), ele irá se virar para checar suas costas.

Caso o Pavão encontre Kola durante uma patrulha ou check, ele irá persegui-lo. Se, durante essa perseguição, a distância entre eles se tornar menor ou igual à área azul, o Pavão irá soltar um ataque letal que se espalha pelo chão, cobrindo uma área igual à área vermelha indicada.

O pavão irá perseguir Kola até que ele perca a visão de Kola por 5 segundos ou até acertá-lo com o seu ataque letal. Caso o jogador seja visto antes dos 5 segundos se completarem, esse cooldown reseta, recomeçando a contagem.

O Pavão tem velocidade um pouco maior do que a de Kola, e só pode ser morto por um ataque com o Soul Link (consome 1 de carga), enquanto Kola não está em sua visão porém dentro da área azul. Ao morrer, ele recompensa o jogador com 2 cargas de Mana.